

강각

기억

운동

“기억은 거각의 한 형태다.”

강각과 운동이 뇌과학의 기본이다.

생명체는 강각과 운동에서 기억을 만들어낸다. 기억이 축복한 형태라고 하면 안된다. 거각의 한 형태라 해야 한다.

강각과 운동의 파생물로서 기억을 바라 볼 때 더 많은 것을 알게 된다.

강각의 단서를 낸자. 시각을 일례로 들어보면 빛은 각 파장별로 수없이 나뉘어져 있다. 인간은 그 중에 주로 일상적인 가시광선을 볼 뿐이다. 그렇다고 빛이라는 자극을 강각이 볼 때 거각을 만들라고 하면 안된다.

강각 자극의 단편으로 거각을 만들다.

강각을 아는 것이 아니다. 강각의 내용을 알 뿐이다. 강각에 불편한 소리라는 내용을 거각한다. 소리를 모여 이미지를 만들고, 문장을 만든다.

우리의 행동 또한 거각의 한 형태이며, memory라는 단어는 1960년 까지 논문에 쓰지 못하게 되었다.

“기억은 거각의 한 형태다.”

기억을 너무 축복한 단기 대용에 기억의 다른 특성을 냄새 못해냈다.

제 8회 특별한 뇌과학

4장

기억

amygdala(프로세스)를 잘 안다. 신경세포는 3가지 그림을 구해야 하는데, 각각은 단편적이다. 크기가 달라진다. 즉 단편이다. 해마는 둑줄하며 잘 알 수 있다. 해마는 1차 강각과 연결되지 않았다. 예전의 7장은 대중 연결되어 있다. 이 사실은 단편적 강각을 받는다는 말이다. 해마는 단편 정보가 아니라 통합된 정보를 받기에 정보를 알 수 있다. 해마를 공부한 때 가장 중요한 부분이 1차 강각이 아니라 연관 강각의 정보를 받는 것이다.

신에서 맷돼지를 만났다고 해보자. 일단은 맷돼지라는 이름 자체가 입력된다. 이름 자체는 LGB로 보낸다. 특히 “sensory thalamus”를 강하고 한다. 중복되는 내용인가 때문에 공포와 관련된 amygdala로 정보를 보내거나 한다. amygdala의 상부 체계에는 hypo-thalamus이다. hypo-thalamus는 anterior pituitary를 통해 호르몬이 분비된다.

hypo-thalamus는 또 brain stem을 통해 중재임을 만든다.

hypo-thalamus는 Reticular을 통해 arousal formation을 만든다.

지각 \Rightarrow 기억, 그 자체

지각하는 것을 기억하고,
기억을 지각한다.

지각의 update <지각은 기억의 개방>

감각 \rightarrow 지각 : **학각**
 \times 입이 ○

<감각 입이 기억이 일어나는 것>

기억 \Rightarrow 생각, 행동에 지속적으로
반영되는 현상.

기억의 연합 \Rightarrow 반복, 조건, 동기
 \hookrightarrow 예전, 공간

기억 암출 \Rightarrow 감각, 기억, 감정
 \downarrow \downarrow
자연 학창
친구들

새로운 기억의 획득은 예 기억의 암출을 펼쳐져로 수반한다.
encoding

반도체 : **학도저장방식**

인간 기억 : **내용 주도 방식**

이전 기억이 없으면 움도를 없다.
물론 가서 움도 있는 건 예 기억이
있기 때문이다.

기억이 없으면 세상을 어떻게 볼까?

H·M은 작업 기억만 있고, 기억이 안
만들어진다.

기억이 안 만들어지면 어떤 세상일까?

생각은 기억의 연쇄이다.

기억이 기억을 불러온다. 자연 (recognition)
이면 인식 (recollection)이 거의 같다.

자기의 과거를 회상하며 Self가
등장한다.

Book **역동적 기억**

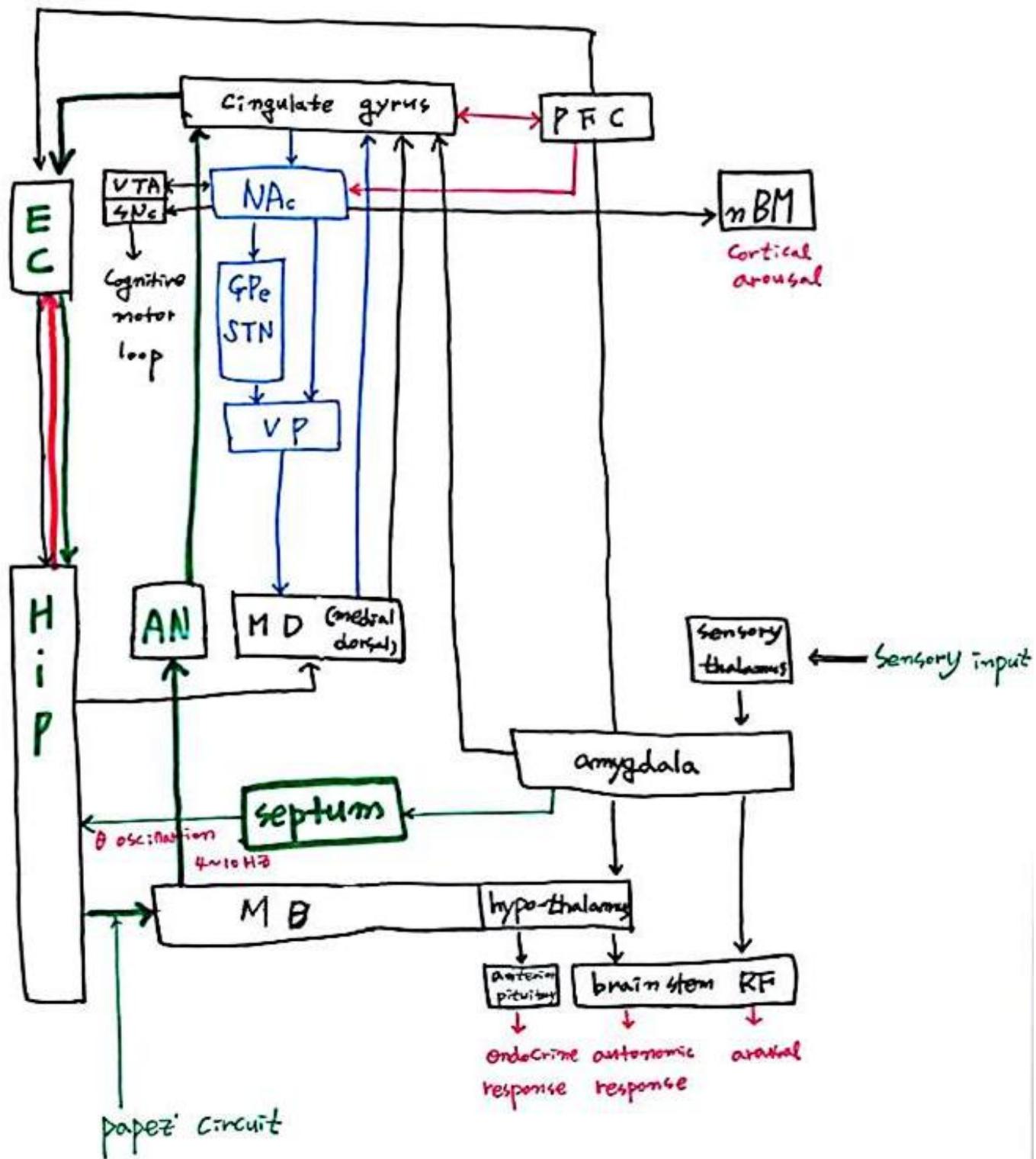
"새로운 기억을 부활시켜하는 과정은
예 기억의 암출을 수반한다."

새로운 기억은 예 기억을 충분히 해야 한다.
예 기억이 있는 사람은 새로운 기억을 새롭게
두 않는다. (일화 기억)
전자기 기억, 작업 기억은 예 기억과는
다른 방식으로 기능한다. 그러나 일화기억은 높은 기능을 한다.

retrieval

사람 이름은 학습하지 않아도 이름은 기억하지
않는다.

하나는 기억하기 어렵고,
시작은 가능하고
여기 가능하다.



amygdala는 PFC에 정보를 보낸다.
 PFC와 함께 Hippocampus에 들어 가기 전에
 Entorhinal 층이 있다. EC → Hippocampus에
 통로를 제공해 정보가 흘러온다.
 여기서 정보는 기억이란 단어로 소개되었다.
 “느낌 감정의 흐름”을 뿐이다.

(정보)

“감정이라는 단어에 애를 두 이유를 알인가?”
 이것은 물론 PFC를 지나 EC를 통해
 Hippocampus를 통한다.
 Hippocampus는 MD → Cingulate gyrus
 Limbic system (loop)
 GPe STN NAc VP
 를 형성하는데, 예전에는 흥분과
 진통된다.
 그 후 Cingulate gyrus ↔ PFC

EC → Hippocampus → MB → AN
 Cingulate gyrus

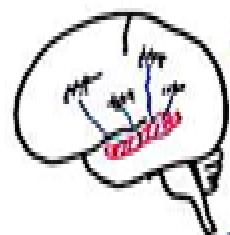
paper circuit을 통해 세로동이 증가한다.
 ↳ 이상기억 (이상기억 만들다)

그리고 세로tonin은 높아진다.

기억 = 어떤

느낌 = 감정을 느끼는
 이상기억 역시 청각에 영향을 미친다.

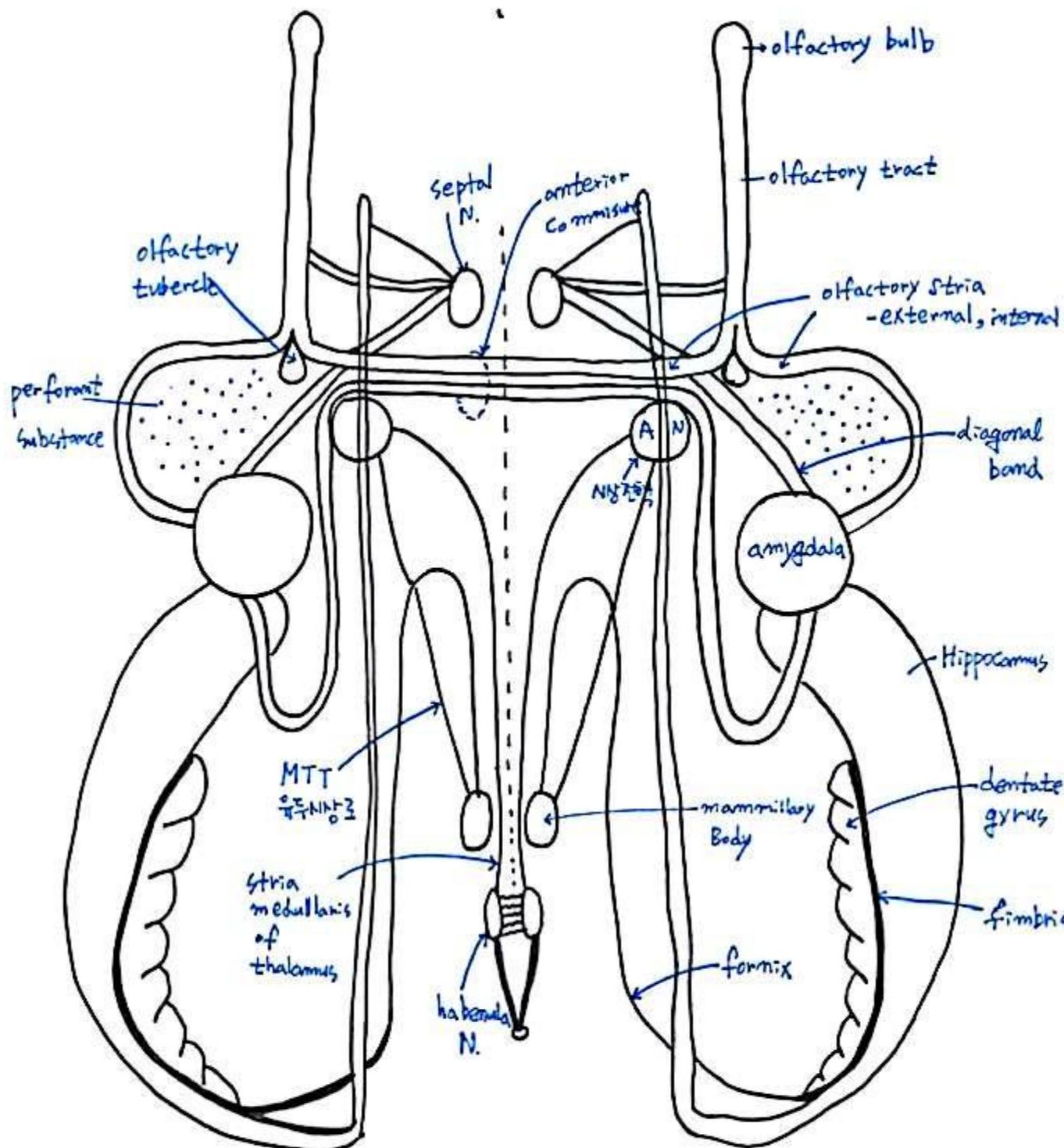
↑ 정작 전두엽 → 측면적 세로동 당당
 ↑ 기억 흐름
 중장기 기억 세로tonin, 세로도파, 세로도프린
 세로tonin을 만들어낸다. 그래서 각자증이
 나타난다.
 오로지 흐름이다. MHP를 차지하는
 정자전두엽 → 세로tonin을 띠고
 구별하기가 어렵다.

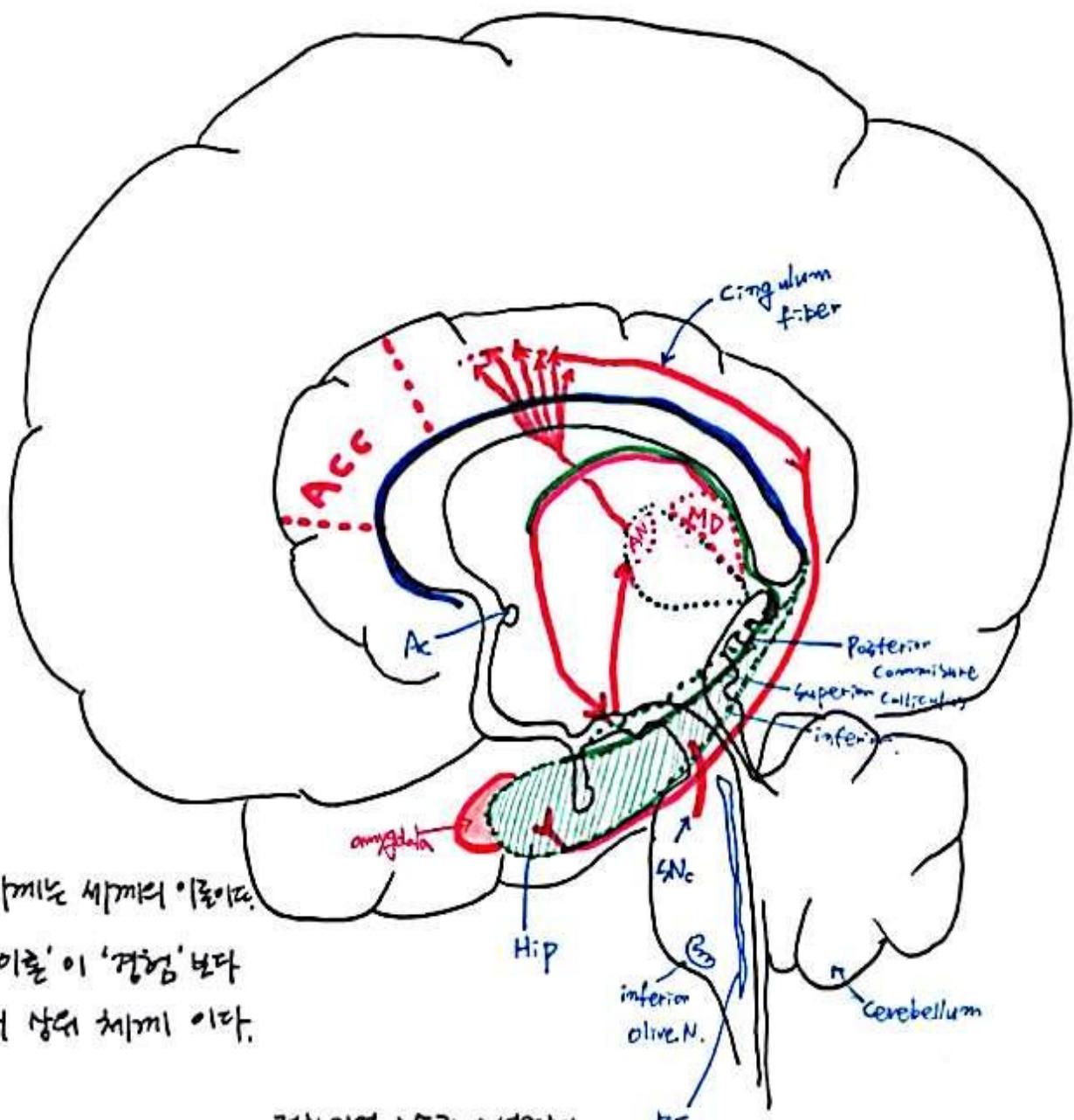


내마음 내용을
 내용에 영향을 미친다.
 일상기억은 충돌하여
 시선을 가로지르게 한다.
 일상기억이 예상
 예상은 예상.

일상기억은 예상기억, 예상기억은 충돌되
 어야한다. 일상기억은 일상만족, 기쁨과
 고유한 기억이다.
 기억을 블러워한다. 블러워하는 흐름은 흐름
 흐름으로 일상기억이다. 블러워 기억은
 블러워하는 흐름은 흐름을 통해 얻는다.
 블러워 기억은 예상기억이다.

지금은 블러워는 자기 배우자를 찾
 하거나 블러워하지 못한다.
 이상기억은 예상기억과는 다르다.
 이상기억은 충돌 자체를 예상하는
 흐름. 예상기억이 이상기억은.





MHP는 시기적 이론이다.

'이론'이 '경험'보다

더 중요하다고 있다.

기억 →
 암묵 기억 : 철학자 기억 → 둘째 → MHP
 MHP : MHP + MTL
 MTL : 시간, 장소 → encode, consolidation, storage, retrieval → MHP
 의미 : 시간, 장소, 경험으로 구조화된 망상망상 네트워크이다. PFC

기억을 구별할 수 있는 특징

→ MHP

Novelty → 간접회피 → 즉시, 자동적 기억을 (Novelty: 대안 부여가 안된다.)
 일반 기억 80% → 인상이 무언인가 알지 못한다. 환상을 통해 표상할 수 있다.
 의미 기억 20% → 즉각적 자동 기억이나 → MHP를 추구한다. 초기 2개월 사망,

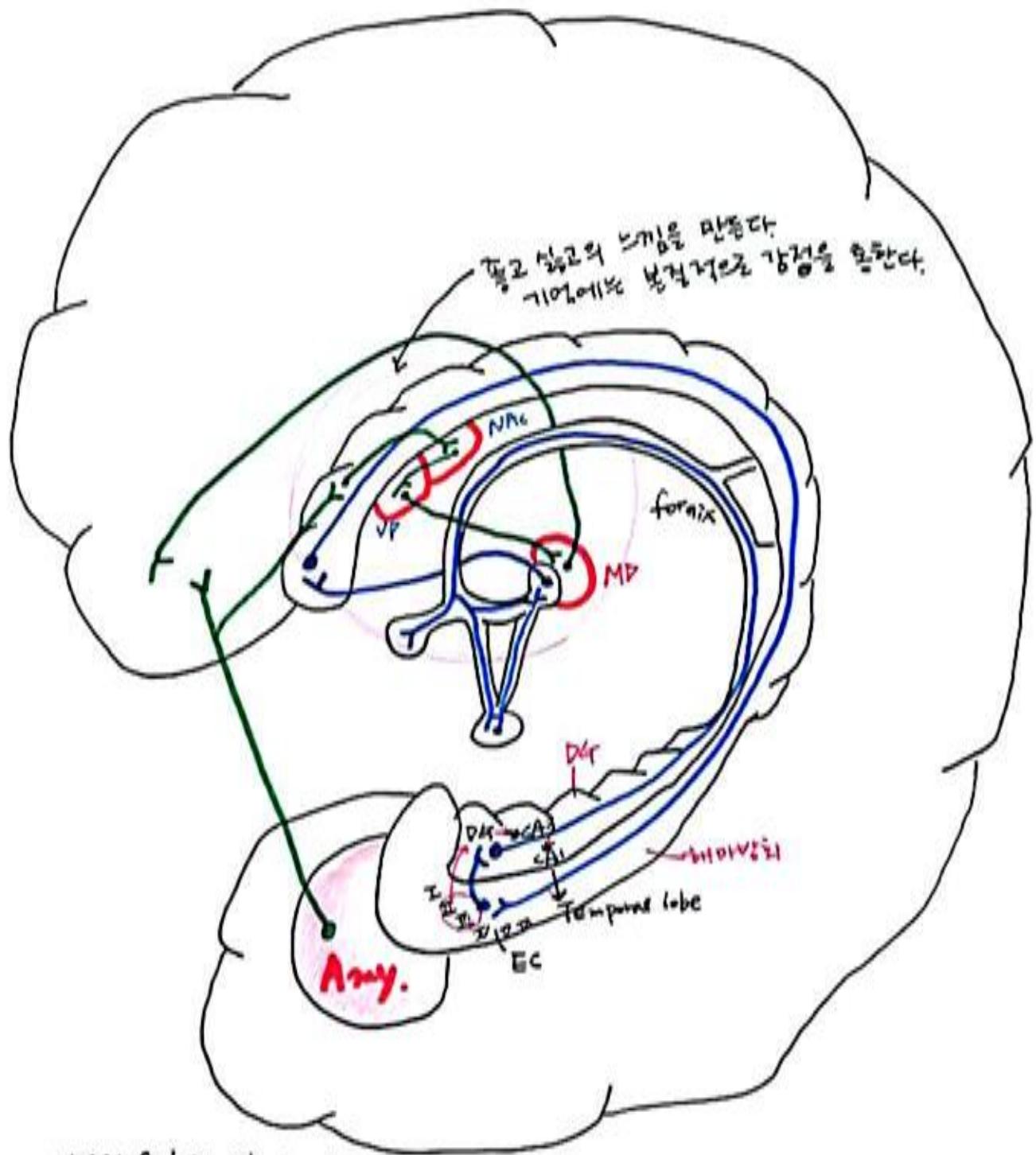
Novelty

망상망상, 예상기억, ... 꿈처럼 유동적

↑ 일반 기억 80% → 환상이 일어나면 표상할 수 있다. 구조화; 이미지도 그림을 그리 수 있다.
 의미 기억 20% → 즉시 자동적으로 기억.

일상의 등장인물 → 환상이 일어나면 표상할 수 있다. 구조화; 이미지도 그림을 그리 수 있다.

general → 경험 주제 → 서서히, 적정 속도 -5-



기억의 유입로는 감정이다.

NE - 아드레날린 (NE)
 아드레날린
 부정적 N (아드레날린) - 금방금 (아드레날린)
 부정적 NE (아드레날린) - 친밀감 (attention)
 amygdala D (선택적) - 유흥적 기분 좋음 때
 Ach (아세틸콜린) - 기분, 양호한 감정
 Ach (Ach) - 기분, 양호한 감정
 thalamus MD
 thalamus VL
 부정적 PFC와 연결
 부정적

attention

MD

VL

PFC

Amygdala

Hippocampus

NE

DA

CA

EC

Amy.

Temporal lobe

Fornix

NAc

VP

MP

DAr

CA

Amy.

EC

Temporal lobe

Fornix

NAc

VP

MP

잡담의 내용은 "지금 얘기"를 말하지 않는다. 지금 얘기는 Saccadic, pointing이다. 지금 얘기를 말하지 않는 잡담은 anti-Saccadic, anti-pointing이다. 예전에 어떤가 등장했다고 빙는 황자도 있다.

Dopamine 행방이 인간의 두뇌의 행동이다.

↓
흥분이 증강된다.

이것은 Novelty 시��을 갖는다.

VTA가 노라핀이 분비되며 흥분, 경계상태가 일어난다.

$\langle N, NE, D \rangle \rightarrow$ 카테콜아민이나 부른다.

얼마나인가에 대해서 놀라워하는 것이다. 중요한 것은 놀랄 때에 놀라움이 나온다. 중요한 것은 놀랄 때에 놀라움이 나온다. 중요한 것은 놀랄 때에 놀라움이 나온다.

시계는 시계의 이동을 만나는 것이다.

"이동"이 "기능"보다 낫다. 시계이다.

대상 \Rightarrow 속성을 분류하는 한 물체의 특징이다.

특징들의 집합이 이동이다.

우리가 만나는 시계는 이동이다.

→ 이동은 모두 관계의 이야기다.
실제는 만날 수 없다. 모든 실체는 관계의 이야기이며 그것을 이동으로 나타내진다.
우리가 만나는 시계는 모두 이동이다.
해파를 풀어보는 것보다 대상이 짜릿증처럼 들어온다.

Cue initiated Sequence.

이동을 sequence로 풀어놓자.
그리고 이동을 sequence로 풀어놓자.

○ oscillation 및 V-oscillation이 풀어놓자.

Septum을 통해 PC를 풀어놓자.

θ-oscillation은 동작상태를 풀어놓자. 이것은 다음 processing을 풀어놓자.

우리는 다음에 어떤 일을 미리 예측하며 한다. sequence의 행방이 예측을 가능하게 한다.

기억은 V-와 풀어놓자. 기억은 신체활동과 기억을 만든다.

"θ-파"라는 웨이브이며
기억을 가지고 있는지 알 수 있고
언어는 V-파가 웨이브이다.

V-파 하나가 하나가 기억, 대상, 대상이다.

○ 기억은 대상과 대상이다.
물론에 대상과 대상이다.

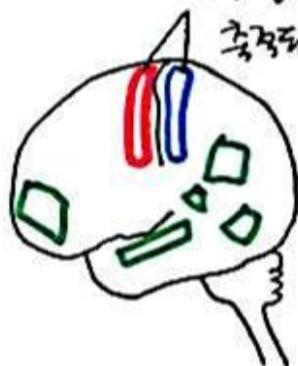
유점 기억 방식 → 일반화, 조작화, 범주화
⇒ 이해가 빠르다.

참으로 그대로인구나!

연합파질하고만 해마는 연결되어 있는가?

1차 영역과는 어떤

연결인지 알았는가?



1차 영역은 종 특유의 DNA가

축적된 상상력과의 기억이다.

감각과 자각의

관련을 만들어진

기억과 만들어진

기억이다.

의 결과

1차 영역은 DNA가 결정하는

종 특유의 감각이 1차 영역이다.

초운출루드는 몇 억년간

쌓인 기억이다.

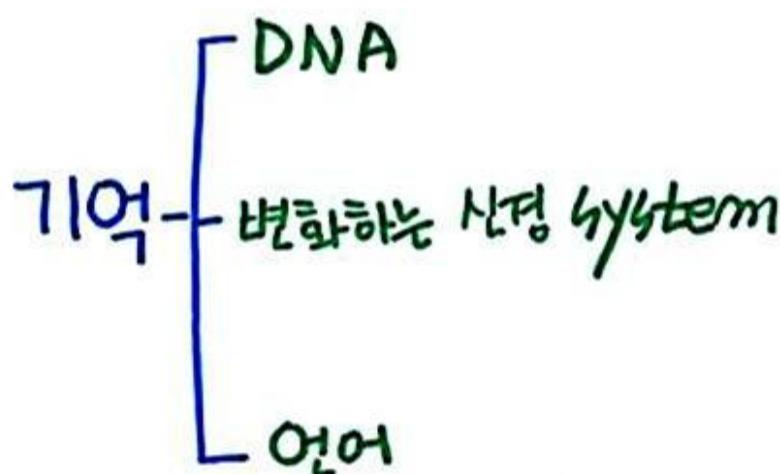
1차 영역은 유전자가 결정하는

몇 억년간의 기억이다.

감각은 생체체의 능력을

역사가 새겨진 기억의

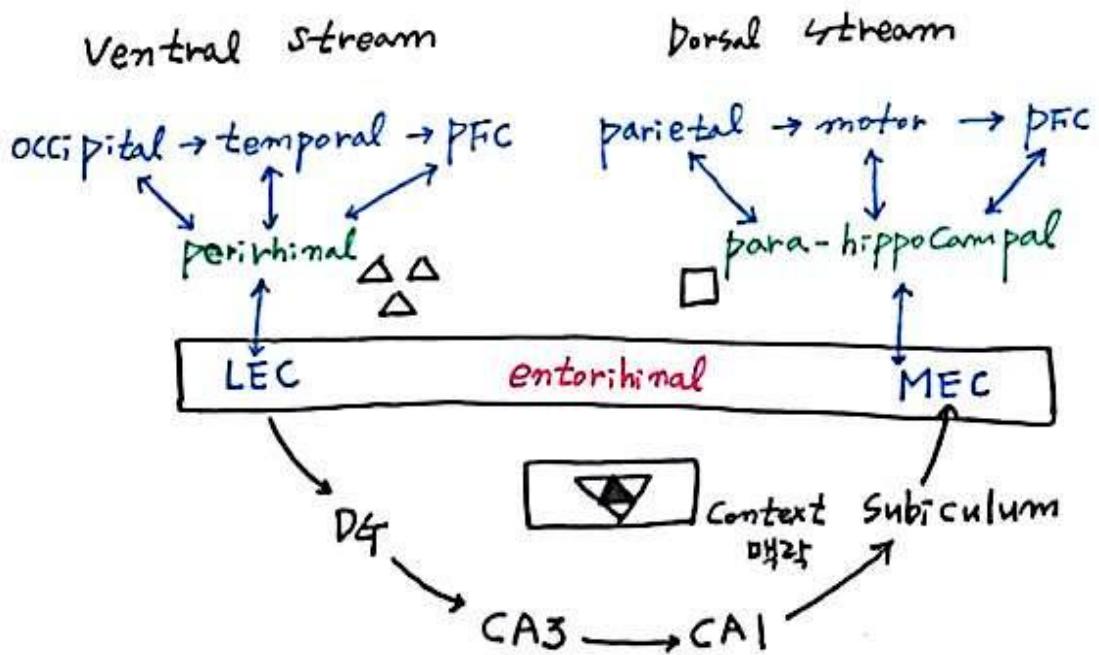
기록물이다.



가능하게까지 충분 시켰다.

A.I에 대해서 말할 수 있는 능자는 아마도 나마인스의 저자라고 볼까.

그의 저작 능자이기 때문이다. 물론 통계학자, 지식학자가 될 수
있고, 말하는 능력을 가진다.



PFC → 기억, 농지의 활성 조절

→ 해마와의 연합 → 기억 부호, 인출

→ 기억 농지과 PFC 연결 상태 ⇒ 의식

작업 기억 ⇒ 행동처리를 위해 활성화된
(Working memory) 장기 기억 (long-term memory)

장소와 N15을 합쳐 Context 맵각을

제작하다. Ventral Stream과 Dorsal Stream의

연합은 PFC를 중심으로 (공개 + 시각) * 1

만들어 진다.

기억은 농지의 부산물이다.

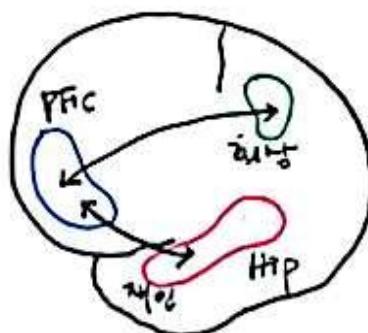
→ 관계의 형태

attention은 집중을 유도하는 작용이다.

separation은 DSC의 작용이다. 만약 DSC의 속성을

separation이 되지 않으면 간접불안이 일어난다.

DSC 기억은 블록과 관계의 배경이다.



작업 기억은 PFC의 부품을
방문다.

